

СВЕТЛАНА ИСТРАШКИНА

# Квесты в библиотеке Увлекательная школа чародейства

Сотрудники центральной библиотеки им. А. Н. Радищева города Кузнецка Пензенской области считают приоритетными в своей работе привлечение юных читателей в библиотеку и организацию досуга молодежи.



Светлана Ивановна Истрашкина, главный библиограф МБУ «Кузнецкая центральная городская библиотека им. А. Н. Радищева, г. Кузнецк», Пензенская область

**С**ВОБОДНОЕ ВРЕМЯ — одно из важнейших средств формирования личности молодого человека. Использование свободного времени является своеобразным показателем культуры молодежи, круга её потребностей и интересов. Общение молодежи в библиотеке в условиях досуговой деятельности удовлетворяет её потребности, прежде всего, в эмоциональном контакте, сопереживании, информации, в объединении усилий для совместных действий. Таким образом, необходимо постоянное обогащение содержания деятельности библиотек, поиск новых методов. Сотрудникам современной библиотеки надо не только иметь представление о культурных запросах молодых, предвидеть их изменения, но и уметь быстро реагировать на них, предлагать новые формы и виды досуга. Одни виды досуговой деятельности молодежи теряют популярность (техническое творчество, художественные и народные промыслы), другие претерпевают существенные содержательные изменения. Именно появлением новых и эволюция существовавших ранее форм досугового времяпрепровождения молодежи диктуется необходимость разработки инновационных методов этой работы.

Молодёжь — особая социально-демографическая группа, переживающая период обретения социальной зрелости. Её положение определено социально-экономическим состоянием общества. К специфическим чертам молодости относится преобладание поисковой, творческо-экспериментальной активности. Молодёжь более склонна к игровой деятельности, дающей постоянный

приток эмоций, новых ощущений, и с трудом приспосабливается к деятельности однообразной, специализированной. Игровая деятельность носит универсальный характер, она притягивает к себе людей практически всех возрастов и социального положения. Многочисленные наблюдения за практикой подготовки и проведения молодёжных досуговых мероприятий в библиотеках свидетельствуют о том, что их успех в значительной мере зависит от включения в их структуру игровых блоков, стимулирующих у молодых людей стремление к состоятельности, импровизации и изобретательности.

Проведение социологических опросов, общение в социальных сетях, исследования культурных предпочтений молодежи показывают, что наиболее привлекательными формами являются активные игры, квесты, локации, поэтому для детей, юношества и взрослых читателей сотрудники библиотеки всё чаще проводят игры-поиски (квесты) по литературным произведениям. Эта форма работы позволяет привлечь новых пользователей, познакомить юных читателей с лучшими произведениями русских и зарубежных писателей, а также помочь молодежи весело и познавательно провести день рождения или вечеринку для друзей, — словом, интересно организовать свой досуг. Сотрудники библиотеки предлагают девочкам и мальчишкам поиграть в пиратов, стать сыщиками, отправиться спасать Деда Мороза, встретиться со сказочными персонажами, окунуться вместе с Алисой в лабиринты и приключения Страны Чудес, пройти испытания, превратившись

в суперагентов, стать учениками школы Хогвартс.

Особенно нравится и большим и маленьким погружение в загадочную атмосферу квеста «Дневник Тома Редла: загадка школы Хогвартс».

Впервые сотрудники библиотеки провели этот квест в рамках Всероссийской акции «Библионочь-2015». Сквозная тема всех мероприятий акции звучала как «Открой дневник — поймай время». В ночь с 24 на 25 апреля ожившие литературные персонажи наводнили библиотеку, чтобы встретить библиотечных полуночников — старшекласников школ города. Их ждало погружение в загадочную атмосферу квеста «Дневник Тома Редла: загадка Школы Хогвартс».



2 февраля 2017 года муниципальное бюджетное учреждение «Кузнецкая ЦГБ им. А. Н. Радищева» присоединилось к Всемирной акции «Ночь Гарри Поттера», пригласив активистов молодёжных организаций города стать учениками Школы Хогвартс в квесте «Профессора Школы Хогвартс: первый год обучения».



По сценарию, первокурсников на Платформе 9¾ встречает профессор Школы волшебства и чародейства Минерва Макгонагалл с посланием от директора Дамблдора. Новичкам надо распределиться по факультетам: Гриффиндор, Слизерин, Когтевран и Пуффендуй с помощью говорящей Волшебной шляпы, а потом им предстоит подвергнуться необычным испытаниям.

Все приятно удивляются встрече с Гермионой Грейнджер, вышившей оборотного зелья и превратившейся наполювину в кошку Филча, наполовину в ведьму Беллатрис. Она сообщает, что нашла дневник Тома Редла, из которого пропали листы, а вместе с ними и её друзья, в том числе и Гарри Поттер. И тут начинаются великие приключения...



На пути новичков встречаются почти все персонажи известного романа Джоан Роулинг, которые не дают им скучать. Это Рита Скитер — спецкор «Ежедневного пророка» с приткно пишущим пером, и профессор травологии, декан факультета Пуффендуй Помона Стебль, преподающая студентам азы ухода за мандрагорой и предлагающая



им приготовить приворотное, усыпляющее и исцеляющее зелье.

Справившиеся с её заданиями ученики попадают к Роланде Трюк — преподавателью полётов на метле и судьбе соревнований по квиддичу. Мальчишки и девочки, юноши и девушки научились ловить и отбивать мячи на территорию противника, а затем в большом зале нашли снитч — золотой шар, который

привёл их к плаксе Миртл, предлагающей новичкам сыграть в шахматную партию. И с этим заданием они справляются успешно, превратившись в шахматные фигуры с продуманными хода-



ми. Эта игра помогает попасть в Башню Прорицания и познакомиться с Сивиллой Патрицией Трелони — профессором, предсказывающим несчастье одному из студентов. Но вся её таинственность и загадочность напускные. Войдя в транс, она предлагает участникам стать прорицателями, угадывая персонажей по описаниям и моделированию ситуаций.



Обрести новые знания студентам, по пророчествам Сивиллы Трелони, должна помочь девочка с белыми волосами Полумна Лавгуд — подруга Гарри Поттера, спрятанная в тайной комнате. Но путь в неё труден и непредсказуем: первокурсники пробираются тёмными коридорами, визжат от страха, услышав звон цепей нового привидения — Серой Дамы. Она препятствует поиску, загадывая ребятам загадки. Щёлкая их как орехи, студенты получают ключи от тайной комнаты, в которой их ждёт Полумна Лавгуд с новыми заданиями. Жизнерадостные и озорные, немного воз-

буждённые от долгого путешествия игроки направляются в больничное крыло Школы чародейства и волшебства, где у мадам Поппи Помфри — медсестры, сведущей в медицинской магии, учатся



искусству левитации с помощью мыльных пузырей и творчески подходят к трансформации, превращаясь то в животных, то в загадочные предметы.

Настойка корня мандрагоры позволяет увидеть следы, ведущие к пропавшему Гарри Поттеру, который указыва-



ет игрокам дорогу в деревню Хогсмид. В заведении «Сладкое королевство» весёлых учеников встречает мадам Расмета. Здесь все уже могут расслабиться: разгадав ребус, новоиспечённые студенты приглашаются к чайному столу, как в настоящей Школе чародейства.

Перемещаясь от станции к станции, выполняя сложные, а порой и смешные

задания, участники квеста зарабатывают очки для своего факультета. Победителям вручаются дипломы за успешно выполненные «чародейства», подпи-



санные самим Альбусом Дамблдором. Словом, участникам игры есть чем заняться и чему удивиться.

Нужно отметить, что квесты, проводимые в библиотеке, не только помогают участникам, опираясь на логику,



эрудицию, сообразительность, ловкость и находчивость, двигаться к разгадке тайны, но и развивают креативное мышление сотрудников, а также помогают привлечь внебюджетные средства, необходимые для развития библиотеки.

Радует, что участники квестов лестно отзываются об играх-поисках: «Отлич-

но провели вечер, было классно!», «Слышали, что в библиотеке проходят квесты, но что так интересно и здорово — не ожидали!» Это лучшая оценка от благодарных пользователей. Дети и подростки больше не хотят отмечать свои дни рождения дома или в кафе. Они приглашают друзей в библиотеку!

Библиотечный квест показал, что в пространстве, наполненном книгами, можно интересно и разнообразно про-



вести время. Особенно, если за дело берутся творческие люди, любящие свою работу и верящие в волшебство.

С автором можно связаться:  
[kuzpushk58@yandex.ru](mailto:kuzpushk58@yandex.ru)  
[sveta.istraschkina@yandex.ru](mailto:sveta.istraschkina@yandex.ru)

О привлекательных формах библиотечной работы с детьми и молодежью.

Библиотечные проекты, библиотека как третье место, приобщение к чтению, квест

This article is about the most attractive forms of library work with children and youth.

Library projects, library as a third place, introduction to reading, quest

## Библиотека под открытым небом в Магнитогорске

Проекту централизованной детской библиотечной системы, призванному обеспечить детворе качественный и интересный летний досуг, уже третий год.

Проект продолжает развиваться и расширяться — выездные библиотеки в нынешнем году будут работать в десяти городских парках и скверах. Это стало возможным благодаря появлению грузопассажирского автомобиля, который был приобретён на средства областной программы «Реальные дела» специально для «Библиотеки под открытым небом».

Этим летом ребятам порадуют разнообразные по форме мероприятия: праздники, флэшмобы, литературно-игровые програм-

мы, конкурсные программы, квест-игры, громкие чтения и многие другие.

По традиции проект стартовал 1 июня, в Международный день защиты детей. Первое мероприятие состоялось в сквере имени Ивана Ромазана. В парке развлечений «Лето, полное книжных чудес» маленькие читатели отгадывали сказочные загадки, танцевали и играли в «пятнашки». Не обошлось и без заданий на экологическую тему, с которыми юные книголюбцы успешно справились.

Организаторы проекта приглашают всех детей и взрослых в «Библиотеку под открытым небом», чтобы весело и с пользой провести летнее время на свежем воздухе, поделиться яркими эмоциями и проявить

свои таланты. А помогут в этом книги, журналы и аниматоры-библиотекари.

Взрослые, пришедшие на мероприятия «Библиотеки под открытым небом» вместе с детьми, смогут получить информацию о работе и адресах детских библиотек города, а также рекомендательные списки детского чтения для разного возраста. Каждый сможет записать своего ребёнка в детскую библиотеку.

С графиком мероприятий проекта можно ознакомиться на сайте централизованной детской библиотечной системы.

<http://www.mr-info.ru/18363-letno-polnoe-knizhnyh-chudes-v-magnitogorske-rabotaet-detskaya-biblioteka-pod-otkryтым-nebom.html>