

Как в книжке!

В последнее время библиотеки расширяют время и формат своей работы. Не остаётся в стороне и центральная городская библиотека им. А. Н. Радищева.

Большой популярностью у детей и взрослых читателей библиотеки стали пользоваться игры-поиски (квесты). Эта новая форма работы помогает привлечь новых пользователей, лучше узнать произведения русских и зарубежных писателей, а также весело, забавно и познавательно провести день рождения или вечеринку для друзей.

Сотрудники библиотеки предлагают девочкам и мальчикам поиграть в пиратов, встретиться со сказочными персонажами, стать учениками школы Хогвартс. Особенно нравится и большим, и маленьким погружение в загадочную атмосферу квеста «Дневник Тома Реддла: загадка школы Хогвартс».

Ребят на платформе «девять и три четверти» встречает профессор Школы волшебства и чародейства Минерва Макгонагалл с посланием от директора Дамблдора. Чтобы пройти обучение в ней, новичкам надо сначала распределиться на факультеты Гриффиндор, Слизерин, Когтевран и Пуффендуй с помощью говорящей Волшебной шляпы, а потом принятым в студенты новичкам предстоит подвергнуться необычным испытаниям.

Ребята встречаются с Гермионой Грейнджер, выпившей оборотного зелья и превратившейся наполовину в кошку Филча, наполовину – в ведьму Беллатрису. Она сообщает, что нашла дневник Тома Реддла, из которого пропали листы, а вместе с ними и её друзья, в том числе и Гарри Поттер. Тут и начинаются великие приключения...

На пути новичков встречаются почти все персонажи известного романа Джоан Роулинг, которые не дают им скучать. Это и симпатичная Рита Скитер – спецкор «Ежедневного пророка» с прытко пишущим пе-

ром, и профессор травологии, декан факультета Пуффендуй Помона Стебль, преподающая студентам азы ухода за мандрагорой и предлагающая им приготовить приворотное, усыпляющее и исцеляющее зелье. Справившиеся с её заданиями ученики попадают к Роланде Трюк – преподавате-



лю полётов на метле и судьё соревнований по квиддичу. Мальчишки и девочки научились ловить и отбивать мячи на территорию противника, а затем в большом зале нашли снитч – золотой шар, который привёл их к плаксе Миртл – одному из привидений Хогвартса. Чтобы её рассмешить, новичкам предлагается сыграть в шахматную партию. И с этим заданием они справляются успешно, превратившись в шахматные фигуры. Эта игра помогает новым студентам попасть в Башню Прорицания и познакомиться с Сивиллой Патрицией Трелони – профессором, предсказывающим скорую смерть одному из студентов. Но вся её таинственность и загадочность – это напускное. Войдя в транс, она предлагает участникам стать прорицателями, угадывая персонажей по описаниям и моделированию ситуаций.

А обрести новые знания студентам, по пророчествам Сивиллы Трелони, должна помочь

девочка с белыми волосами Полумна Лавгуд – подруга Гарри Поттера, спрятанная в тайной комнате. Но путь в неё труден и непредсказуем. Студенты пробираются тёмными коридорами, встречая за решёткой новое привидение – Серую Даму, которая препятствует поиску, загадывая ребятам загадки. Щёлкая их как орехи, студенты получают ключи от тайной комнаты и там встречают Полумну Лавгуд с новыми заданиями. Жизнерадостные и озорные, немного возбуждённые от долгого путешествия девочки и мальчики направляются в больничное крыло Школы чародейства и волшебства, где у мадам Поппи Помфри – медсестры, сведущей в магической медицине, учатся искусству трансфигурации, превращаясь то в животных, то в предметы мебели... В результате чего удастаиваются попробовать лекарства из корня мандрагоры.

И тут с помощью волшебных таблеток ребят озаряет: они видят следы, которые приводят их к пропавшему Гарри Поттеру, указывающему дорогу в деревню Хогсмид. В заведении «Сладкое королевство» весёлых, жизнерадостных и немного ошалевших учеников встречает мадам Розмерта. Здесь все уже могут расслабиться: разгадав ребус, новоиспечённые студенты приглашаются к богато накрытому столу с «вкусняшками» в виде челюстей и червячков, как в настоящей Школе чародейства.

Словом, ребятам было чем заняться и чему удивиться, получив в ходе квеста море удовольствия и океан радости. Сказочное путешествие показало, как в пространстве, наполненном книгами, можно интересно и разнообразно провести время. Особенно если за дело берутся творческие люди, любящие свою работу и верящие в волшебство.

Сотрудники центральной городской библиотеки им. А. Н. Радищева приглашают всех желающих принять участие в забавных квестах!

С. И. ИСТРАШКИНА.